

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Chantiers de réfection du revêtement de la N68 entre Deiffelt et Schmiede

Ce lundi 18 août débutera un chantier de réfection du revêtement de la N68 entre Deiffelt et Schmiede. La fin des travaux est prévue le vendredi 5 septembre. Un itinéraire de déviation sera mis en place.



REALISATIONS

Les travaux viseront à renouveler les couches supérieures sur l'ensemble de la largeur de la N68 :

*entre le carrefour avec la N815 et le rond-point du shopping Knauf, soit sur près de 2 km ;

*le revêtement du carrefour et du rond-point seront renouvelés dans le cadre de ce chantier ;

Des réfections ponctuelles de la sous-couche sont également prévues par endroits.

MODIFICATIONS DES CONDITIONS DE CIRCULATION

Du lundi 18 août au vendredi 5 septembre, la N68 entre Deiffelt et Schmiede, sera fermée à la circulation.

➤ Les usagers seront invités à suivre la déviation via la N827 et la N62 : Beho, Maldingen, Grüfflingen, Oudler, Malscheid, et N7 côté luxembourgeois.

Une gestion de trafic sera mise en place pour permettre aux usagers locaux de traverser la zone de chantier, **uniquement dans le sens Luxembourg vers Belgique**. Il sera toutefois impossible de traverser le chantier le mardi 26 août, jour dédié à la pose du nouveau revêtement dans le rond-point de Schmiede (Knauf shopping). En cas de météo défavorable, ce jour est susceptible de changer.

Ce chantier représente un budget d'environ 600.000 € TVAC financé par la Wallonie. Les travaux sont dirigés par le Service Public de Wallonie Mobilité et Infrastructures (SPW MI). La S.A. 'Les enrobés du Gerny' a été désignée par marché public pour l'exécution de ces travaux.

Ces aménagements devraient être terminés pour le 5 septembre, sous réserve des éventuels aléas de chantier.

Contact médias :

Sarah PIERRE | Porte-parole du SPW Mobilité et Infrastructures | +32 479 865 896 | sarah.pierre@spw.wallonie.be

Serge TOUSSAINT | Porte-parole suppléant du SPW Mobilité et Infrastructures | + 32 477 77 27 25
serge.rene.toussaint@spw.wallonie.be